



LIGA UNIVERSITARIA UNIÓN E-GAMERS E-SPORTS FIFA 20

REGLAMENTO

1. PARTICIPANTES:

Podrán participar todos los estudiantes matriculados en las universidades invitadas a la primera Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Esports como la **Universidad Libre de Colombia, Universidad Nacional Abierta y a Distancia “UNAD”**, **Fundación Universitaria del Área Andina “AREANDINA”** y la **Universidad Distrital Francisco José de Caldas**, adicionalmente estudiantes de otras Universidades que les guste jugar FIFA 20 teniendo una consola PS4 con conexión a internet, cuenta PlayStation Plus Activa que se desarrollará en el modo 1v1 en la plataforma Playstation 4.

Los deportistas (esports) se comprometen a participar de manera online (previamente definido en el reglamento específico de la competencia) en la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Esports

Los participantes deben tener una edad mínima de 16 años para ser elegibles y poder competir en la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Esports. Cualquier participante menor de 18 años que se clasifique para la Fases finales debe tener el permiso del padre o tutor legal (requerido por ley). firmando un documento de autorización para poder participar o hacerse acreedor de algún premio.

2. INSCRIPCIÓN AL TORNEO

Las inscripciones al torneo se realizarán a partir del **10 de Agosto 2020**, por medio de la página web de la UDE en <https://unionegamers.com/>, donde se tendrá disponible un formulario de inscripción para la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Esports de forma gratuita.



3. NORMAS TÉCNICAS

3.1. Estructura del Campeonato

La Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, está conformada por una (1) temporada Online, se distribuirán en llaves de eliminación con formato (BO3) el ganador de 3 partidos.

3.2. Modalidad

La 1ra Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports: Se desarrollará en la modalidad de 1vs1.

3.3. Fases del Campeonato

3.3.1 Inscripciones: **10 al 24 agosto 2020**

En esta fase se realizarán las inscripciones de los jugadores en el formulario dispuesto por la organización.

3.3.2. Fase 1 Online: **27 al 31 agosto 2020**

En esta fase participarán un máximo de 512 participantes y un mínimo de 32 participantes, los cuales se distribuirán en llaves de enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) “no se cuentan empates” para un total de 256 llaves durante los días establecidos con horarios de 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos 256 jugadores de FIFA 20 que pasarán a la siguiente ronda de llaves – “o según inscritos”.

3.3.3. Fase 2 Online: **2 al 6 de septiembre 2020**

En esta fase participarán 256 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 128 llaves durante los días establecidos en horarios de 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos 128 participantes donde que pasarán a la siguiente ronda de llaves.



3.3.4. Fase 3 Online: 10 al 13 septiembre 2020

En esta fase participarán 128 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 64 llaves durante los días establecidos en horarios de 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos 64 participantes donde que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.5. Fase 4 Online: 17 al 20 de septiembre 2020

En esta fase participarán 64 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 32 llaves durante los días establecidos en horarios de 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos 32 participantes donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.6. Fase 5 Online: 07 al 11 de septiembre 2020

En esta fase participarán 32 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos 16 jugadores donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.7. Fase 6 Octavos de Final Online: 24 al 27 de septiembre 2020

En esta fase participarán 16 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos los mejores 8 jugadores del certamen donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.



3.3.8. Fase 7 Cuartos de Final Online: (POR DEFINIR)

En esta fase participarán 8 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos los mejores 4 jugadores del certamen donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.9. Fase 8 Semifinal Online: (POR DEFINIR)

En esta fase participarán los 4 mejores jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm, se seleccionará una de las dos llaves para realizar la transmisión "Streaming" en vivo.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Esports, tendremos los mejores 2 jugadores que pasarán a la gran final.

3.3.6. Fase 9 Final Online: (POR DEFINIR)

En esta fase participarán los dos mejores jugadores del torneo los cuales se enfrentarán en tres partidos directos 1vs1 y el ganador será el mejor de tres partidos (BO3), el partido final será transmitido en vivo en "Streaming" desde las 8:00 pm.

4. NORMAS DE DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

4.1. Presentación

Para jugar debes agregar a tu rival a tu PlayStation Network con su ID inscrito, Los jugadores tienen un tiempo límite de 10 minutos para presentarse a la partida. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores no se ha presentado, el jugador que sí lo haya hecho "deberá presentar las pruebas de la inasistencia de su rival enviándolas por los Canales oficiales vía: plataforma del torneo o correo electrónico de la organización" y será considerado ganador de su llave por "WO".



El jugador que aparezca en la parte superior de la llave será el encargado de invitar de al rival, se intercambiara su localía para el 2do partido, el jugador quien obtenga la 1ra victoria en la llave, será acreedor de ganar la localía en el 3er partido.

Se debe crear un grupo por la PS4 para hablar por el chat, esto sirve para tener comunicación entre los jugadores para efectos de *LAG*, *BUG* o alguna inconsistencia en conexiones o en las configuraciones mencionadas anteriormente. Esto hace constar que los jugadores se encuentran presentes y aceptan las condiciones de los encuentros para dar así garantías de juego limpio.

4.2. Modos de juego y configuración del partido

- **GamePlay:**

- 1. Modo de juego: Partidos amistosos, Agregar a sus rivales "OBLIGATORIO".
- 2. Estarán disponibles todos los clubes del juego y/o selecciones nacionales. No se podrán escoger equipos especiales ni legendarios ni equipos de FIFA ULTIMATE TEAM.
- 3. Duración de tiempo desde la primera fase hasta la semifinal: 6 minutos por partido.
- 4. Duración de la final: 6 minutos por partido.

4.3 Configuración del partido

- Configuración del juego:
- 1. FIFA 20 PLATAFORMA PS4 ON-LINE
- 2. Configuración
 - a. Modo: Amistosos Online
 - b. Selección de Equipo Club/selección "libre"
 - c. Dificultad: Legendario
 - d. Lesiones: Sí
 - e. controles: Semi-asistido
 - f. defensa: Táctica
 - g. Cámara: Predeterminada
 - h. Condición climática: Despejado, verano, día
 - i. Tres sustituciones por partido
 - j. plantillas online



Fases Online

- Modo: Amistosos Online
- Equipos: Selección/Club "libres"
- Prohibición: Equipos All stars/ Equipos FUT
- Duración del partido: 6 min.
- Lesiones: Si
- Dificultad: Legendario
- Tipo de Balón: Predeterminada
- Controles: Semi-Asistido
- Defensa: Táctica
- Cámara: Predeterminada
- Condición Climática: Despajado/ Verano
- Tiempo: Noche
- Plantillas: Online
- Cambios Permitidos: 3 En cada pausa a balón Muerto
- Estadios: Predeterminado

*El jugador invitado a la partida deberá comprobar que su rival ha configurado todo como se indica en el reglamento, si no es así deberá comunicárselo a su rival para que proceda a configurar el partido correctamente.

4.3 Comunicación entre Participantes

IMPORTANTE:

*Cada jugador debe buscar a sus rivales y agregarlos OBLIGATORIAMENTE en su playstation 4, sea por el medio del post, ps4, chat whatsapp o inbox, la persona que no atienda los llamados se tomara la decisión de pérdida del partido por W.

* Si los dos jugadores no atienden el llamado y ninguno reporta interés de su llave tanto en el post, chat, psn, igual se dará la determinación que esa llave quedara fantasma o "desierta", eso quiere decir que ninguno se perjudicara ni perjudicara el grupo.

*Modo de Sorteo para los equipos: Cada participante podrá escoger el club y/o selección que deseen, No habrá problema si dos jugadores tienen el mismo equipo.

Una vez finalizado el partido, el jugador ganador deberá subir el resultado a la plataforma a la página de <https://battlefy.com/> para que la victoria sea validada, las pruebas pertinentes del partido se subirán en la página oficial de Facebook de la Unión de E-Egamers <https://www.facebook.com/unionegamers/> .



5. PREMIACIÓN LIGA UNIVERSITARIA E-SPORTS UNION E-GAMERS

Será dispuesto por la organización

6. PLATAFORMAS Y APPS DEL CAMPEONATO

6.1 Battlefy

Gestor de campeonatos E-esports: <https://battlefy.com/>

6.2 DISCORD

Es una de las Aplicaciones más fáciles entre jugadores para su comunicación <https://discord.com/>

7. FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

Será dispuesto por la organización

8. MÁS INFORMACIÓN

Nos puedes contactar a través de:

Francisco A. Cañón

Director

Equipo Unión E-gamers

<https://unionegamers.com/>

www.indercol.com.co

Sede Campestre Calle 221 No. 108-66 - Guaymaral

Cel. 3005263973 - 3046032679 - 3177729254

Bogotá - Colombia

Daniel Mauricio Carrillo Barreto

Director

Grupo Deportivo Universitario Los Cerros

grupo.cerros@gmail.com

+57 (310) 349-4816

+57 (1) 2498649

Cr. 16 # 50 - 36 oficina 204

Redes sociales:

UNIÓN E-GAMERS E-SPORTS

- <https://unionegamers.com/>
- <https://www.facebook.com/unionegamers>
- <https://twitter.com/search?q=unionegamers>
- https://www.youtube.com/channel/UC9q68D.JydnIsQKvo5TAJKMw?view_as=subscriber
- <https://www.instagram.com/unionegamers/>



GRUPO CERROS:

- facebook: <https://www.facebook.com/Grupo-Deportivo-Universitario-los-Cerros-334258500040718>
- Instagram: https://www.instagram.com/grupo_cerros/
- Twitter: <https://twitter.com/grupocerros>