

## REGLAMENTO

### ENCUENTRO DEPORTIVO DE FÚTBOL ELECTRÓNICO FIFA21

#### Capítulo 1. Participantes

##### Artículo 1. Ramas

El Campeonato de Fútbol Electrónico FIFA21 se realizará en las ramas deportivas masculina y femenina.

##### Artículo 2. Inscripciones

Podrán participar en el Encuentro deportivo Virtual Nacional de FIFA21 los estudiantes deportistas matriculados, de las IES adscritas a los nodos sin límite de cupos.

**Parágrafo 1.** Las IES participantes deben estar a paz y salvo con ASCUN Red de Bienestar por todo concepto.

**Parágrafo 2.** La inscripción se realiza a través de la página oficial de Ascún Deportes (Hércules), [www.ascundeportes.org](http://www.ascundeportes.org). Hasta el lunes 31 de mayo.

**Parágrafo 3.** Para este encuentro no se tendrá en cuenta el promedio académico del estudiante.

##### Artículo 3. Consolas

La competencia se realizará en la consola de PlayStation 4.

**Parágrafo 1.** Cada participante debe contar con una consola (Play Station 4) para el desarrollo del juego y es responsable de la conexión a internet.

#### Capítulo 2. Sistema de juego

##### Artículo 4.

###### 4.1. Primera Fase:

Los sistemas de competencial (grupos) se establecerán una vez se tenga consolidada la cantidad de inscritos.

Parágrafo 1. La clasificación en cada grupo se determinará en el siguiente orden:

- a) Mayor número de puntos ganados.
- b) Mayor diferencia de goles anotados y goles recibidos.
- c) Mayor número de goles anotados
- d) Ganador del partido entre sí (solo en caso de dos empatados).
- e) Sorteo

#### 4.2. **Segunda fase:**

Para la segunda fase se establecerán rondas de eliminación directa. Estas se establecerán una vez se conozca la cantidad de inscritos.

**Parágrafo 1.** Para esta ronda, cada uno de los partidos se realizará a eliminación directa bajo un partido único. Si en los 90 minutos el resultado es empate se procede a desarrollar un nuevo partido con ambos rivales con la particularidad que será definido por gol de oro, es decir, el primero en marcar gol avanza de fase.

### **Capítulo 3. Normas técnicas**

#### **Artículo 5. De la Puntuación**

Se otorgará la siguiente puntuación:

- Partido ganado 3 puntos.
- Partido empatado 1 punto.
- Partido perdido 0 puntos.

#### **Artículo 6. De los partidos**

- 6.1. El tiempo de duración de los encuentros será de 6 (seis) minutos, tiempo FIFA.
- 6.2. El nivel de dificultad será: Legendario con estadio aleatorio y la cámara: transmisión de TV.
- 6.3. No se permite jugar con seleccionados Nacional de fútbol, solo se pueden jugar con clubes.
- 6.4. El nivel de los equipos a seleccionar es de 85. Se puede repetir equipo.
- 6.5. Es recomendable que la conexión de internet de cada uno de los representantes sea la adecuada para que desarrolle su juego con normalidad.
- 6.6. si la conexión de alguno de los dos se va, deben informar de inmediato y se procederá a continuar el partido con el mismo tiempo que llevaban. Si ya llevaban más de 75 minutos se da por finalizado. Si la falla conexión persiste de algún participante se puede otorgar la victoria al rival si el delegado del partido así lo determina.
- 6.7. Para tener en cuenta: El que oficialice como local (a la izquierda de la programación) en el fixture agendado será el encargado de realizarle la invitación a su rival; por ello, todos tienen acceso al ID online de todos los participantes.
- 6.8. Los dos jugadores deberán siempre enviar la foto inmediatamente finalizando el partido con esta descripción de ejemplo: (Fecha1 / UDFJC 3-2 FUCS); la

foto debe verse perfectamente el marcador del partido final y los equipos jugados. Si la foto no se envía por el grupo de whatsapp una hora antes de la próxima fecha el marcador será aislado y ninguno sumará los puntos.

- 6.9. Si alguno de los dos jugadores no se presenta en un plazo máximo de 15 minutos después de la hora programada para el juego, se dará como victoria a su rival por un marcador de 3-0. En caso de la no presentación de ningún jugador se dará por desierto este partido y ambos jugadores perderán por ausencia.
- 6.10. Si se suman dos ausencias por un participante, se dispondrá a su eliminación inmediata del torneo. Los puntos se otorgarán a los equipos cuya programación no se haya jugado.
- 6.11. Los goles otorgados a los equipos que ganan por wo no se tendrán en cuenta en caso de la definición de goles a favor vs goles en contra.
- 6.12. Es indispensable contar con el juego FIFA 20 y la accesibilidad para jugar en línea sin problema, a través de la consola de videojuegos PlayStation.

## **Capítulo 4. Normas disciplinarias**

### **Artículo 7. Disposiciones disciplinarias**

- 7.1. Incumplimiento a las normas establecidas.
- 7.2. Se debe tener un comportamiento decoroso durante el evento.

NOTA: Los aspectos no contemplados en el presente Reglamento serán resueltos por la instancia de la Organización a la cual corresponda, con la prontitud requerida.

Agradecemos su amable atención,

**Cesar Leonardo Bolaños Cárdenas**  
**Coordinador Comisión Técnica Nacional**  
**ASCUN Deporte y Actividad Física**