



ACTA No. 00 -2020

Comité Estudiantil

FECHA:	13/04/2020
HORA:	6:00pm
LUGAR:	Plataforma Teams
SEDE:	Campus Bogotá
LÍDER:	Alejandra González – Representante Estudiantil Politécnico Gran Colombiano.
COORDINADOR:	Alejandra González – Representante Estudiantil Politécnico Gran Colombiano.
ASISTENTES:	Kevin Bernal - Asesor de Gobierno Universitario, Relaciones Públicas y posicionamiento
	Karen González – Vocera de Mercadeo y publicidad.
	Luisa Cardona- Vocera de comunicación social
	Mateo Anaya- Vocero de medios audiovisuales

RESULTADOS CLAVES ESPERADOS AL TERMINAR LA REUNIÓN

1. Socializar los avances hechos en comité de recaudación de fondos.
2. Tener pautas para discutir con los encargados de ciertas áreas importantes para la realización de los eventos y saber su opinión acerca de estos.
3. Fijar tareas para la reunión de la siguiente semana.

TEMAS A TRATAR

1. Stand de los besos
2. Rifas
3. Torneos de video juegos y/o juegos que sean tendencia

DESARROLLO DE LA JORNADA (se pueden agregar fotografías)



1. Se inicia la llamada con un retraso de 30 minutos, ya que la reunión anterior a esta se vio extendida.
2. Se hace la presentación de líder y sublíder del Sub-Comité.
3. Inicia la reunión con Kevin Bernal - Asesor de Gobierno Universitario, Relaciones Públicas y posicionamiento, Alejandra González, Representante Institucional, Mateo Anaya, Vocero de Medios Audiovisuales, Karen González, Vocera de Mercadeo y Publicidad y Luisa Cardona, Vocera de Comunicación Social y Periodismo.

CONCLUSIONES DE LA REUNIÓN

- Se aprueban las acciones descritas para la ejecución de los proyectos.
- Se estableció que deberá existir un líder y un sublíder para cada uno de los proyectos.
- La reunión inicia con la iniciativa acerca de la creación de una feria donde se establezcan varios puntos de entretenimiento; un ejemplo fue un stand de venta de besos.
- Se discute sobre la realización de rifas, finalmente la idea fue descartada.
- El siguiente proyecto es la realización de torneos para "gamers", donde la inscripción tendrá un costo. y de este salgan recursos para el fondo. Se deja pendiente cómo se realizará dinámica del juego.
- Se discute acerca de los eventos realizables a través de plataformas digitales.
- Finalmente surge la idea de realizar campeonatos con juegos poco convencionales.

Decisión / Compromiso	Descripción	Fecha asignación	Fecha Límite	Responsable
Aterrizaje de propuestas.	Establecer fechas para las acciones de los proyectos y encaminarlos a la universidad.	13/04/2020	20/04/2020	Sub-Comité recaudación

OBSERVACIONES

Kevinn Bernal	Stephanie Gonzalez
Karen Gonzalez	Mateo Anaya