

DISEÑO INTERACTIVO

Modalidad Presencial - Bogotá SNIES 111116

FACULTAD DE INGENIERÍA, DISEÑO E INNOVACIÓN

1	1 Cultura, Política y Sociedad I 3	2 Razonamiento Cuantitativo I 3	3 Fundamentos de Diseño D 3	4 Dibujo y Perspectiva D 3	5 Cálculo Diferencial D 4	6 Pensamiento Algorítmico D 2
2	7 Fundamentos de Fotografía D 3	8 Pensamiento Creativo D 3	9 Análisis y Visualización de Datos I 3	10 Geometría y Modulación D 3	11 Programación de Computadores D 3 6	12 Teoría del Diseño D 3
3	13 Oportunidades para Emprender I 3	14 Imagen Digital D 3	15 Pensamiento Crítico y Ciudadanías Activas I 3	16 Fundamentos de Interactividad D 3	17 Semiótica D 3	18 Estructuras de Datos D 3 11
4	19 Diseño de Información D 3	20 Narrativa Digital D 3	21 Tipografía D 4	22 Desarrollo Sostenible I 3	23 Modelado 3D D 4 10	24 Programación para la Interacción D 3
5	25 Experiencia de Usuario D 3	26 Diseño para Nuevos Medios D 3	27 Diseño Bi y Tridimensional D 3	28 Historia del Diseño D 3	29 Bases de Datos D 3	30 Procesos de Comunicación D 3
6	31 Diseño de Videojuegos D 3 24	32 Animación en 3D D 4 23	33 Ilustración para Medios D 3	34 Ingeniería de Software 1 D 3	35 Investigación Creación D 3	
7	36 Taller de Diseño Estratégico D 6	37 Taller Interactivo D 4 16	38 Electiva 1 E 3	39 Electiva 2 E 3		
8	40 Proyecto para Medios Digitales D 3	41 Electiva 3 E 3	42 Electiva 4 E 3	43 Proyecto Aplicado (EDIS) D 6		

I Bloque Institucional
D Bloque Disciplinar
E Bloque Electivo
Cr Créditos
N* N° Asignatura
Pr Prerrequisitos

Requisitos de Grado

Requisito Institucional Inglés

Requisito de Grado

TOTAL CRÉDITOS: 139
TOTAL ASIGNATURAS: 43