

INFORMACIÓN GENERAL

El 11º Encuentro Universitario de Integrales (EUI) se llevará a cabo los días 13 y 14 de noviembre de 2025 en modalidad híbrida, en el Politécnico Grancolombiano (calle 57 # 3 – 00 Este, Bogotá).

Inscripciones

- Cada institución o sede podrá inscribir un único equipo, conformado por máximo tres estudiantes de pregrado activos, y contar con un profesor en calidad de delegado.
- Las inscripciones estarán abiertas desde el 8 de agosto hasta el 26 de septiembre, con posibilidad de modificaciones hasta el 3 de octubre.
- Enlace de inscripción <https://forms.office.com/r/biEzngtCvk>

Asistencia

- Si la sede de la IES **está en Bogotá, los participantes deberán asistir presencialmente al Politécnico Grancolombiano.**
- Si la sede de la IES **no está en Bogotá, los participantes podrán asistir al Poli solo si todo el equipo lo hace. En caso contrario, deberán participar desde la sede de su propia institución.**

Recursos requeridos

- Conexión estable a internet.
- Celular, computador con cámara y micrófono.
- Tablero, marcadores y borrador, así como cámara que permita visualizar claramente el trabajo del estudiante, **para quienes avancen a la ronda eliminatoria.**

Funciones de los delegados

- **Realizar la inscripción** y servir como canal de comunicación entre los concursantes y el comité organizador.
- Asistir a la sesión del comité técnico que se llevará a cabo de forma virtual.
- Presentar la solicitud de revisión de un enfrentamiento, si se considera necesario, dentro del minuto siguiente a la deliberación del jurado.

Premiación

- *Individual.* Los concursantes que ocupen los tres primeros puestos recibirán un reconocimiento por su alto desempeño y talento.
- *Por equipos.* Las dos instituciones con los puntajes más altos —resultado de suma del puntaje clasificatorio promedio (PCE) y los puntos obtenidos en las rondas eliminatorias— recibirán una placa de reconocimiento a su talento y compromiso.

REGLAMENTO

1. Rondas

- **Clasificatoria:** se desarrollará mediante una **prueba individual** en la plataforma Moodle.
 - Estará conformada por 10 integrales indefinidas en formato de selección múltiple con única respuesta.
 - Los participantes dispondrán de un máximo de 40 minutos para resolver la prueba.
 - Cada integral se presentará de manera consecutiva y no será posible regresar a las anteriores.
 - **No** se permite presentar la prueba desde un celular o tablet. Debe ser desde un computador.
 - Los 16 participantes con mejor puntaje en esta ronda avanzarán a la ronda eliminatoria. La posición ocupada se asigna como **número clasificatorio** con el que se emparejarán para los enfrentamientos.
- **Eliminatoria:** comprende los **enfrentamientos por parejas** desde octavos de final hasta la final.
 - **Octavos y cuartos: dos integrales indefinidas y una definida. Semifinal y final: integrales indefinidas.**
 - Cada pareja resolverá tres integrales por enfrentamiento. **El tiempo disponible para cada integral será de tres minutos en octavos y cuartos de final, y de cuatro minutos en semifinal y final.**
 - Cada concursante deberá presentarse con video y audio activos al momento del llamado. Si, pasados dos minutos, no se presenta, será descalificado y su contrincante podrá resolver las integrales para acumular puntos para su equipo.
 - Avanza al siguiente enfrentamiento quien resuelva el mayor número de integrales. Si ninguno acierta o se presenta un empate, se aplicarán los criterios establecidos en las reglas de enfrentamientos.

2. Puntajes

- **Individual: ronda clasificatoria.**
 - Cada integral resuelta correctamente suma 1 ó 1,5 puntos, según se indique en la prueba.
 - Los resultados se ordenan por el mayor puntaje; en caso de empate, se considera el menor tiempo total. Si persiste el empate, se tomará como criterio el tiempo total empleado en resolver las integrales de 1,5 puntos.
- **Por equipos.**
 - El puntaje de la clasificatoria por equipo (**PCE**) es el promedio de los puntajes individuales del equipo.
 - Cada integral resuelta en las rondas eliminatorias suma 2 puntos.
 - El puntaje del equipo es la suma del **PCE** y los puntos obtenidos por sus integrantes en las rondas eliminatorias.

3. Reglas de los enfrentamientos

- 3.1 El emparejamiento de los 16 clasificados se presenta a continuación de la sección de penalizaciones.
- 3.2 Durante todo enfrentamiento, desde el llamado hasta el veredicto del jurado, los estudiantes deben permanecer en el espacio asignado por el comité (en modalidad presencial) o en la sede de la institución que representan (en modalidad virtual).

- 3.3 Una vez que un concursante escriba su respuesta y la enmarque, no podrá realizar modificaciones ni continuar escribiendo. Mientras el tiempo del enfrentamiento no haya finalizado, el otro concursante podrá seguir trabajando hasta enmarcar su respuesta.

Nota: si la respuesta no es enmarcada, no será válida.

- 3.4 Luego de enmarcar la respuesta el estudiante debe anunciarlo según se indique.

- 3.5 Una vez escritas las respuestas, el jurado delibera, asigna puntuajes y da paso a la siguiente integral o enfrentamiento, según corresponda.

- 3.6 En caso de **empate**: en octavos y cuartos se aplica el mejor número clasificatorio; en semifinal y final, una integral adicional bajo modalidad de *muerte súbita*.

- 3.7 En las **integrales indefinidas**, toda respuesta debe incluir la constante de integración y expresarse en términos de la variable original.

- 3.8 En las respuestas que incluyan logaritmos se debe usar el logaritmo natural (\ln) con el argumento entre paréntesis, sin emplear barras de valor absoluto.

- 3.9 No se requiere simplificar las respuestas ni realizar desarrollos algebraicos o aritméticos adicionales. Basta con que la integral esté correctamente resuelta y escrita.

4. Penalizaciones. El participante quedará fuera de concurso si incurre en alguna de las siguientes faltas:

- 4.1 No se inscribe dentro de las fechas establecidas.

- 4.2 Incumple los horarios definidos para las actividades del Encuentro.

- 4.3 Ignora solicitudes de la organización del evento.

- 4.4 No activa la cámara durante una ronda de enfrentamientos.

- 4.5 Se retira durante el desarrollo de un enfrentamiento.

- 4.6 Utiliza dispositivos o ayudas externas de cualquier tipo.

- 4.7 Pierde la conexión a internet durante alguna ronda.

- 4.8 Se presenta evidencia de suplantación.

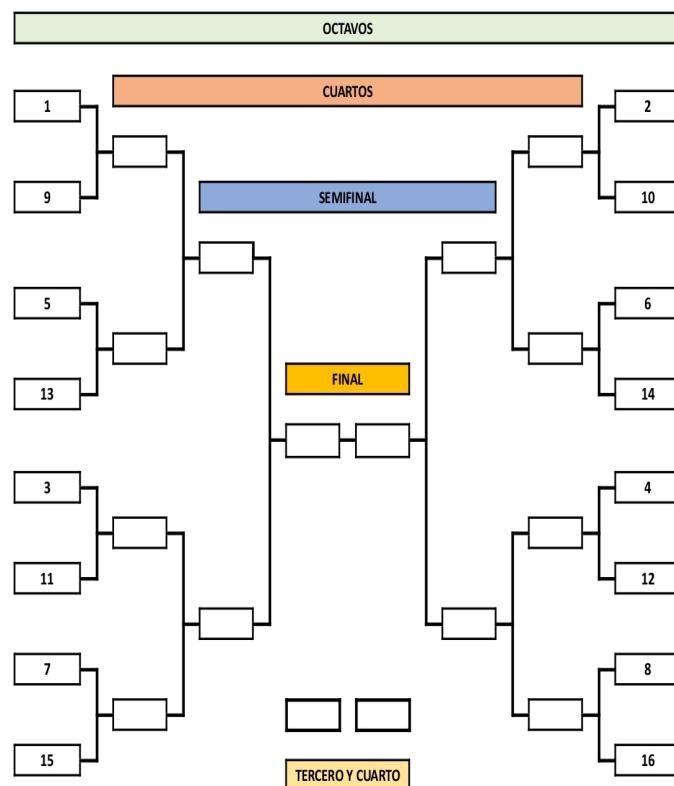


Diagrama: llaves para Enfrentamientos