

## INFORMACIÓN GENERAL

El 11°. Encuentro Universitario de Integrales (EUI) se llevará a cabo los días 13 y 14 de noviembre de 2025 en modalidad híbrida, en el Politécnico Gran Colombiano (calle 57 # 3 – 00 Este, Bogotá).

### Inscripciones

- Cada institución o sede podrá inscribir un único equipo, conformado por máximo tres estudiantes de pregrado activos, y contar con un profesor en calidad de delegado.
- Las inscripciones estarán abiertas desde el 8 de agosto hasta el 26 de septiembre, con posibilidad de modificaciones hasta el 3 de octubre.
- Enlace de inscripción <https://forms.office.com/r/biEzngtCvk>

### Asistencia

- Si la sede de la IES **está en Bogotá, los participantes deberán asistir presencialmente al Politécnico Gran Colombiano.**
- Si la sede de la IES **no está en Bogotá, los participantes podrán asistir al Poli solo si todo el equipo lo hace. En caso contrario, deberán participar desde la sede de su propia institución.**

### Recursos requeridos

- Conexión estable a internet.
- Celular, computador con cámara y micrófono.
- Tablero, marcadores y borrador, así como cámara que permita visualizar claramente el trabajo del estudiante, **para quienes avancen a la ronda eliminatoria.**

### Funciones de los delegados

- **Realizar la inscripción** y servir como canal de comunicación entre los concursantes y el comité organizador.
- Asistir a la sesión del comité técnico que se llevará a cabo de forma virtual.
- Presentar la solicitud de revisión de un enfrentamiento, si se considera necesario, dentro del minuto siguiente a la deliberación del jurado.

### Premiación

- *Individual.* Los concursantes que ocupen los tres primeros puestos recibirán un reconocimiento por su alto desempeño y talento.
- *Por equipos.* Las dos instituciones con los puntajes más altos —resultado de suma del puntaje clasificatorio promedio (PCE) y los puntos obtenidos en las rondas eliminatorias— recibirán una placa de reconocimiento a su talento y compromiso.

## REGLAMENTO

### 1. Rondas

- *Clasificatoria:* se desarrollará mediante una **prueba individual** en la plataforma Moodle.
  - Estará conformada por 10 integrales indefinidas en formato de selección múltiple con única respuesta.
  - Los participantes dispondrán de un máximo de 40 minutos para resolver la prueba.
  - Cada integral se presentará de manera consecutiva y no será posible regresar a las anteriores.
  - **No** se permite presentar la prueba desde un celular o tablet. Debe ser desde un computador.
  - Los 16 participantes con mejor puntaje en esta ronda avanzarán a la ronda eliminatoria. La posición ocupada se asigna como **número clasificatorio** con el que se emparejarán para los enfrentamientos.
- *Eliminatoria:* comprende los **enfrentamientos por parejas** desde octavos de final hasta la final.
  - **Octavos y cuartos: dos integrales indefinidas y una definida. Semifinal y final: integrales indefinidas.**
  - Cada pareja resolverá tres integrales por enfrentamiento. **El tiempo disponible para cada integral será de tres minutos en octavos y cuartos de final, y de cuatro minutos en semifinal y final.**
  - Cada concursante deberá presentarse con video y audio activos al momento del llamado. Si, pasados dos minutos, no se presenta, será descalificado y su contrincante podrá resolver las integrales para acumular puntos para su equipo.
  - Avanza al siguiente enfrentamiento quien resuelva el mayor número de integrales. Si ninguno acierta o se presenta un empate, se aplicarán los criterios establecidos en las reglas de enfrentamientos.

### 2. Puntajes

- *Individual: ronda clasificatoria.*
  - Cada integral resuelta correctamente suma 1 ó 1,5 puntos, según se indique en la prueba.
  - Los resultados se ordenan por el mayor puntaje; en caso de empate, se considera el menor tiempo total. Si persiste el empate, se tomará como criterio el tiempo total empleado en resolver las integrales de 1,5 puntos.
- *Por equipos.*
  - El puntaje de la clasificatoria por equipo (**PCE**) es el promedio de los puntajes individuales del equipo.
  - Cada integral resuelta en las rondas eliminatorias suma 2 puntos.
  - El puntaje del equipo es la suma del **PCE** y los puntos obtenidos por sus integrantes en las rondas eliminatorias.

### 3. Reglas de los enfrentamientos

- 3.1 El emparejamiento de los 16 clasificados se presenta a continuación de la sección de penalizaciones.
- 3.2 Durante todo enfrentamiento, desde el llamado hasta el veredicto del jurado, los estudiantes deben permanecer en el espacio asignado por el comité (en modalidad presencial) o en la sede de la institución que representan (en modalidad virtual).

3.3 Una vez que un concursante escriba su respuesta y la enmarque, no podrá realizar modificaciones ni continuar escribiendo. Mientras el tiempo del enfrentamiento no haya finalizado, el otro concursante podrá seguir trabajando hasta enmarcar su respuesta.

**Nota: si la respuesta no es enmarcada, no será válida.**

3.4 Luego de enmarcar la respuesta el estudiante debe anunciarlo según se indique.

3.5 Una vez escritas las respuestas, el jurado delibera, asigna puntajes y da paso a la siguiente integral o enfrentamiento, según corresponda.

3.6 En caso de **empate**: en octavos y cuartos se aplica el mejor número clasificatorio; en semifinal y final, una integral adicional bajo modalidad de *muerte súbita*.

3.7 En las **integrales indefinidas**, toda respuesta debe incluir la constante de integración y expresarse en términos de la variable original.

3.8 En las respuestas que incluyan logaritmos se debe usar el logaritmo natural ( $\ln$ ) con el argumento entre paréntesis, sin emplear barras de valor absoluto.

3.9 No se requiere simplificar las respuestas ni realizar desarrollos algebraicos o aritméticos adicionales. Basta con que la integral esté correctamente resuelta y escrita.

4. **Penalizaciones.** El participante quedará fuera de concurso si incurre en alguna de las siguientes faltas:

4.1 No se inscribe dentro de las fechas establecidas.

4.2 Incumple los horarios definidos para las actividades del Encuentro.

4.3 Ignora solicitudes de la organización del evento.

4.4 No activa la cámara durante una ronda de enfrentamientos.

4.5 Se retira durante el desarrollo de un enfrentamiento.

4.6 Utiliza dispositivos o ayudas externas de cualquier tipo.

4.7 Pierde la conexión a internet durante alguna ronda.

4.8 Se presenta evidencia de suplantación.

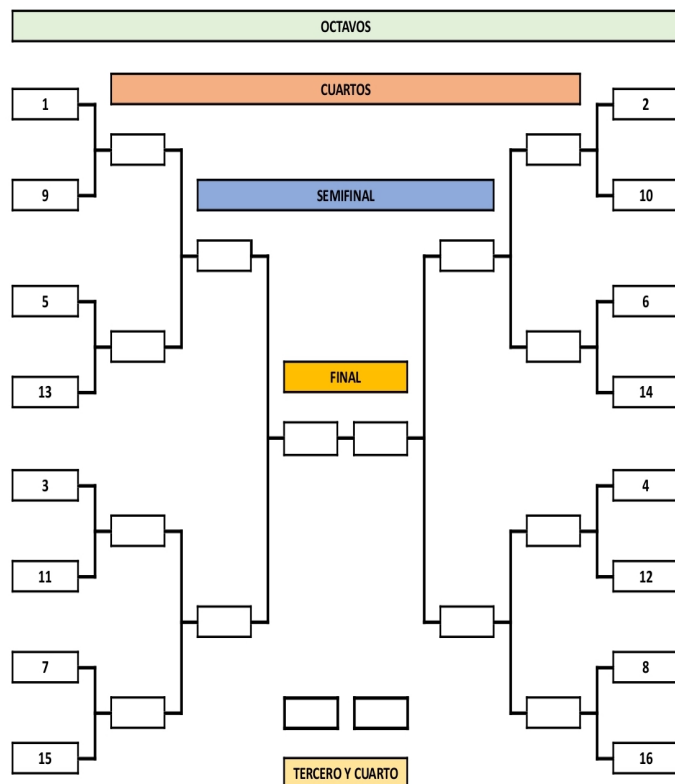


Diagrama: llaves para Enfrentamientos